

REGULAMIN TURNIEJU PIŁKARZYKÓW STOŁOWYCH

Postanowienia ogólne :

- W turnieju mogą uczestniczyć dwuosobowe drużyny, które do dnia 27.02.2018 roku dokonają zgłoszenia u nauczycieli wychowania fizycznego. Zgłoszenie powinno zawierać: imiona i nazwiska zawodników.
- W turnieju bierze udział 32 drużyny.
- Każda z drużyn będzie miała losowo przydzieloną nazwę państwa biorącego udział w Mistrzostwach Świata 2018.
- Turniej główny będzie rozgrywany zgodnie z układem meczy z Turnieju MŚ 2018.
- Mecze rozgrywane będą w następujący sposób:
 - 6 minut mecz – czyli 2 razy po 3 minuty,
 - w meczach grupowych za zwycięstwo drużyna otrzymuje 3 punkty, za remis otrzymuje 1 punkt, za przegraną 0 punktów,
 - o kolejności pozycji w grupie po trzech meczach decyduje ilość zdobytych punktów. Jeżeli dwie lub trzy drużyny zdobędą taką samą ilość punktów, o kolejności tych drużyn decydować będzie tzw. mała tabela, czyli wyniki meczów pomiędzy zainteresowanymi drużynami, gdzie decyduje ilość zdobytych punktów, następnie większa różnica bramkowa, a przy tej samej różnicy decyduje większa ilość zdobytych bramek. W przypadku nie rozstrzygnięcia przy pomocy małej tabeli, zdecyduje wynik bezpośredniego meczu między drużynami. Jeżeli to nie przyniesie rozstrzygnięcia, decyduje losowanie,
 - począwszy od ćwierćfinałów, jeżeli w ustalonym czasie gry, wynik będzie nierozstrzygnięty, zostanie rozegrana dogrywka 2 razy 2 minuty. Jeżeli dogrywka nie przyniesie rozstrzygnięcia decyduje złota bramka, czyli wygrywa drużyna , która jako pierwsza zdobędzie bramkę,

- mecz finałowy i mały finał (o trzecie miejsce) 2 razy po 4 minuty
- Nagrody otrzymują 3 najlepsze drużyny.

Drużyny :

- Drużyna składa się z dwóch zawodników,
- Zawodnika wpisanego jako pierwszego uznaje się za kapitana,
- Za wszystkie sprawy formalne dotyczące drużyny odpowiedzialny jest kapitan drużyny,
- Wskazane jest, aby każda drużyna miała jednego rezerwowego gracza w razie absencji jednego z podstawowych zawodników,
- Ilość drużyn w Turnieju Głównym jest ograniczona do 32,
- Jeżeli ilość zgłoszonych drużyn do turnieju będzie większa niż 32, to o udziale w turnieju będzie decydował wcześniejszy termin zgłoszenia drużyny,
- Drużyny rezerwowe (czyli takie, które nie zmieściły się na liście 32 drużyn) mogą wziąć udział w turnieju tylko wtedy, gdy wycofa się drużyna zakwalifikowana do rozgrywek,

Przepisy gry w piłkarzyki :

- Rozpoczęcie gry
 - jeżeli drużyna nie zgłosi się w wyznaczonym terminie do gry przegrywa mecz walkowerem,
- Mecz
 - mecze rozgrywane są jedną piłką,
 - przed rozpoczęciem meczu losowane są strony, na których grają drużyny (rzut monetą),
 - mecz uważa się za rozpoczęty w momencie, gdy wrzucona przez sędziego piłka dotknie piłkarzyka bądź bandy,

- Bramki – zdobycie punktu
 - bramka zostaje zdobyta w momencie wpadnięcia piłki do bramki przeciwnika,
 - bramka nie zostaje uznana jeśli:
 - piłka wypadnie z bramki,
 - zostanie zdobyta w wyniku wykonania obrotu przekraczającego 360 stopni,
 - zostanie zdobyta bezpośrednio ręką lub pochylenie stołu

- Martwa Piłka
 - za martwą piłkę uznaje się piłkę będącą poza zasięgiem piłkarzyków obu drużyn.
 - każda martwa piłka znajdująca się zarówno pomiędzy bramkarzem, a linią obrońców, jak i linią pomocy, a linią ataku serwowana jest ze środka stołu z miejsca do tego wyznaczonego (jak przy rozpoczęciu meczu),

- Upomnienia
 - poruszanie stołem, uderzanie w drążki lub ich wyginanie jest karane żółtą kartką.
 - ostrzeżenie – pierwsze ostrzeżenie (od momentu przyznania pierwszego ostrzeżenia do zakończenia meczu, przy stole obecny jest organizator/sędzia),
 - żółta kartka – jako drugie ostrzeżenie, skutkuje przyznaniem bramki drużynie przeciwnej,
 - żółtą kartkę zawodnik może w czasie jednego meczu otrzymać maksymalnie 2 razy, z tym że druga żółta kartka automatycznie skutkuje kartką czerwoną, czyli dyskwalifikacją z dalszej części meczu,

- czerwona kartka – przyznawana za złośliwe i powtarzające się łamanie regulaminu oraz reguł fair play, wyklucza zawodnika z udziału w dalszej części meczu,
 - mecz kontynuuje drugi zawodnik,
 - otrzymanie czerwonej kartki przez drugiego zawodnika wyklucza drużynę z dalszej gry w turnieju,
 - W PRZYPADKU RAŻĄCEGO ŁAMANIA ZASAD REGULAMINU SĘDZIA MOŻE WYKLUCZYĆ DRUŻYNĘ Z DALSZYCH ROZGRYWEK TURNIEJU CO SKUTKUJE PRYZNANIEM INNYM DRUŻYNOM 3PKT ZA WALKOWER,
- Ściana
 - jeżeli przeciwnik jest w posiadaniu piłki, zabronione jest uderzanie w bandę w szczególności zabronione jest szybkie, regularne uderzanie w jedną lub naprzemiennie w obie bandy, także wówczas, gdy przeciwnik nie jest w posiadaniu piłki,
 - w przypadku łamania tego zakazu sędzia może ukarać zawodnika lub drużynę żółtą kartką.
- Zmiany pozycji
 - podczas meczu jest dozwolona zmiana pozycji pomiędzy zawodnikami (napastnik/obrońca) w dowolnym momencie meczu,
- kręcenie drążkiem (motylki),
 - obrót piłkarzyka o więcej niż 360 stopni przed lub po uderzeniu w piłkę jest zabroniony,
 - bramka zdobyta z naruszeniem przepisu a) nie jest uznawana, a grę rozpoczyna serwem drużyna przeciwna,

- jeżeli naruszono przepis a), ale bramka nie została zdobyta gra jest wznawiana serwem z jej linii pomocy drużyny przeciwnej.

Przepisy różne

- ingerowanie w pole gry podczas meczu jest zabronione, chyba że polega na usunięciu zanieczyszczeń i jest poprzedzone wstrzymaniem gry przerwą techniczną,
- drążki mogą być dotykane wyłącznie rękoma,
- regulowanie ustawienia stołów, pola gry lub piłkrzyków jest dopuszczone tylko za zgodą sędziego,
- gdy piłka jest w grze, zawodnicy nie mogą z nikim rozmawiać,
- przekleństwa i obelgi są zabronione. Notoryczne łamanie tego przepisu może być ukarane dyskwalifikacją zawodnika przez organizatorów turnieju przez przyznanie żółtej kartki,
- zawodnikom i publiczności nie wolno kłaść na stole żadnych przedmiotów,
- zabronione jest rozpraszanie przeciwników w jakikolwiek sposób,
- zabronione jest uderzanie drążkami lub piłkarzykami w elementy stołu w celu wywołania hałasu rozpraszającego przeciwnika,
- zabronione jest odbieranie telefonów komórkowych w trakcie gry.

Sędziowie

- sędzia podejmuje decyzje w zgodzie ze swą wiedzą,
- DECYZJE SĘDZIEGO SĄ OSTATECZNE,

- kłótnia z sędzią może zostać ukarana dyskwalifikacją z turnieju. O dyskwalifikacji z turnieju decyduje Komisja Sędziowska złożona z 3 sędziów,

Widzowie

- widzami są wszystkie osoby przebywające w miejscu rozgrywek,
- widzowie muszą zachowywać dystans od stołu, tak by nie przeszkadzać zawodnikom w grze,
- widzowie nie powinni komentować w sposób niegrzeczny i niekulturalny, sytuacji na boisku,
- jeżeli któremuś z zawodników przeszkodzono, akcja zostaje powtórzona i piłkę umieszcza się na linii, na której znajdowała się przed zdarzeniem,
- jeżeli bramka zostaje zdobyta w sytuacji, gdy któremuś z graczy przeszkodzono, jest anulowana, a piłka zostaje cofnięta do pozycji, w której znajdowała się przed oddaniem strzału,
- każdy gracz ma prawo zażądać od organizatorów odsunięcia na stosowną odległość przeszkadzających mu widzów. W skrajnym przypadku gracz ma prawo zażądać usunięcia nieprzestrzegających regulaminu widzów z miejsca turnieju,
- sędzia może ukarać czerwoną kartką kibica i zażądać opuszczenia miejsca rozgrywek,

Postanowienia końcowe

- organizator zastrzega, że w sytuacji ekstremalnej MA PRAWO do własnej interpretacji zaistniałego zdarzenia, włącznie ze zmianą regulaminu,
- za „sytuację ekstremalną” uważa się sytuację sporną, której regulamin nie uwzględnił,

- do interpretacji powyższego regulaminu uprawniony jest jedynie organizator,
- organizator nie ponosi odpowiedzialności za rzeczy pozostawione i zgubione w trakcie trwania turnieju.